Manual de Git

1. Instalar Git en tu computadora

<https://git-scm.com>

Durante la instalación seleccionar Visual Studio Code como tu editor. El chiste es que puedas abrir

Git Bash en Visual Studio Code

1. Abrir Visual Studio Code y abrir la terminal integrada en la versión Git Bash

Navegar mediante comandos hasta la carpeta que se quiere respaldar en Git

Inicializar con:

**git init**

Debes checar en la terminal que en el Git Bash, cuando te posiciones en esa carpeta inicializada diga (master)

1. Ahora realiza un chequeo de estatus para ver que tienes que llevar a la fase de “STAGE” con el comando add

**git status**

Esto te va a indicar que hay cambios que están pendientes.

No commits yet

Untracked files:

(use "git add <file>..." to include in what will be committed)

imagenes/

index.html

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

1. Vas a mandar los Untracked files a la fase de “STAGE”

**git add .**

$ git status

On branch master

No commits yet

Changes to be committed:

(use "git rm --cached <file>..." to unstage)

new file: imagenes/imagen01.jpg

new file: index.html

Acá ya te avisa que debes ejecutar un commit para que todos los cambios queden listos

1. Realizarás un git commit -m “mensaje”

**git commit -m "first commit"**

[master (root-commit) a5a066a] first commit

2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)

create mode 100644 imagenes/imagen01.jpg

create mode 100644 index.html

Ahora checa como esta el estatus de tu git

**git status**

$ git status

On branch master

nothing to commit, working tree clean

Crear una cuenta de Github y crear un repositorio. Copiar el enlace al repositorio nuevo.

En tu Git Bash escribe para que veas que no hay asignado ningún repositorio remoto

**git remote -v**

Ahora asignaras tu repositorio remoto

**git remote add origin https://github.com/atapetrone/ProbandoGit.git**

Vuelve a correr git remote -v

**git remote -v**

origin https://github.com/atapetrone/ProbandoGit.git (fetch)

origin https://github.com/atapetrone/ProbandoGit.git (push)

Ahora si ya tienes asociado un repositorio remoto.

Ahora hay que crear una Branch que se llame main (no entiendo muy bien que es esto… pero hay que hacerlo)

**git branch -M main**

Por último se va a empujar la información de la Branch main hacia origin

**git push -u origin main**  (Cuando lo configura Vistual Studio Code el nombre de la Branch la pone como master)

la opción sería:

**git push -u origin master**

Enumerating objects: 4, done.

Counting objects: 100% (4/4), done.

Delta compression using up to 12 threads

Compressing objects: 100% (2/2), done.

Writing objects: 100% (4/4), 294 bytes | 147.00 KiB/s, done.

Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

To https://github.com/atapetrone/ProbandoGit.git

\* [new branch] main -> main

branch 'main' set up to track 'origin/main'.

Ahora, cada vez que hagas un cambio en tus documentos… debes mandar a la fase de “STAGE” tus cambios con un add y luego hacer un commit, para finalmente hacer un push y subirlos a tu respaldo en github